

Sąd Rejonowy w Białej Podlaskiej

<https://bialapodlaska.sr.gov.pl/srb/informacje-dodatkowe/koordynator-do-spraw-do/12225,Koordinator-do-spraw-dostepnosci.html>
11.09.2024, 21:10

Koordinator do spraw dostępności

Na podstawie art. 14. ust. 4 ustawy z dnia 19 lipca 2019 roku o zapewnieniu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami (Dz.U. z 2020 r., poz. 1062) oraz porozumienia z dnia 7 stycznia 2021 roku zawartego z Sądem Apelacyjnym w Lublinie do pełnienia funkcji koordynatora do spraw dostępności na rzecz Sądu Rejonowego w Białej Podlaskiej wyznaczona została Pani Joanna Jabłońska - koordynator do spraw dostępności dla sądów apelacji lubelskiej.

Do zadań Koordynatora do spraw dostępności należy przede wszystkim:

- wsparcie osób ze szczególnymi potrzebami w dostępie do usług świadczonych przez Sąd Rejonowy w Białej Podlaskiej;
- przygotowanie i koordynacja wdrożenia planu działania na rzecz poprawy zapewnienia dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami;
- monitorowanie działalności Sądu Rejonowego w Białej Podlaskiej w zakresie zapewnienia dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami.

Kontakt

Joanna Jabłońska

Koordinator do spraw dostępności

Sąd Apelacyjny w Lublinie

ul. Obrońców Pokoju 1

20-950 Lublin

Pliki do pobrania

[Plan działania na rzecz poprawy zapewnienia dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami na rok 2022 - 2025 pdf, 780.48 KB, 02.03.2022](#)

[Plan działania na rzecz poprawy zapewnienia dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami na rok 2021 pdf, 898.72 KB, 02.03.2022](#)

[Raport o stanie zapewniania dostępności podmiotu publicznego na dzień 01.01.2021r. pdf, 2.1 MB, 31.03.2021](#)

tel.: +48 81 45 23 367

adres e-mail: joanna.jablonska@lublin.sa.gov.pl

Metadane

Data publikacji : 15.09.2020
Data modyfikacji : 08.01.2021
[Rejestr zmian](#)

Podmiot udostępniający informację:
Sąd Rejonowy w Białej Podlaskiej

Osoba wytwarzająca/odpowiadająca za informację:
Edyta Bisiuk

Osoba udostępniająca informację:
Rafał Jarzębski

Osoba modyfikująca informację:
Rafał Jarzębski
